

## Prognose der Einwohnerentwicklung

### Bestimmungsfaktoren der Einwohnerentwicklung

- ✓ Altersstruktur
- ✓ Natürliche Entwicklung (Fertilität, Mortalität)
- ✓ Wanderungen
- ✓ Siedlungsentwicklung

# Berechnung erfolgt mit dem "Hildesheimer Bevölkerungsmodell" auf Basis von Erfahrungswerten und Wahrscheinlichkeiten.

- ✓ Einzelprognosen für jede Gemeinde bzw. jeden Teilraum
- ✓ Mindestgröße für valide Ergebnisse: 5.000 Einwohner

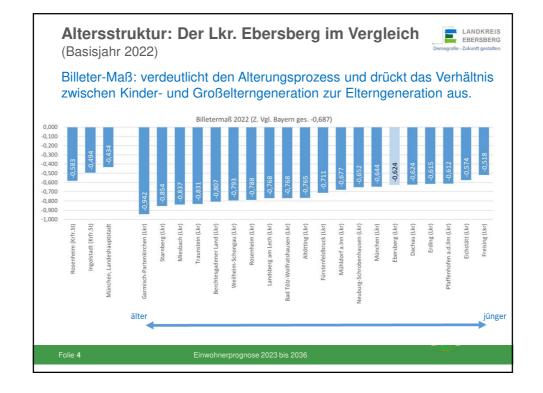
Die Prognose kann durch unvorhersehbare und nicht planbare Ereignisse (z.B. Auswirkungen der Corona-Krise; Entwicklung auf dem Arbeits- oder Finanzmarkt; Fluchtbewegung) beeinflusst werden. Sobald sich wichtige Parameter verändern, sind die Ergebnisse der Prognose nicht mehr zuverlässig.

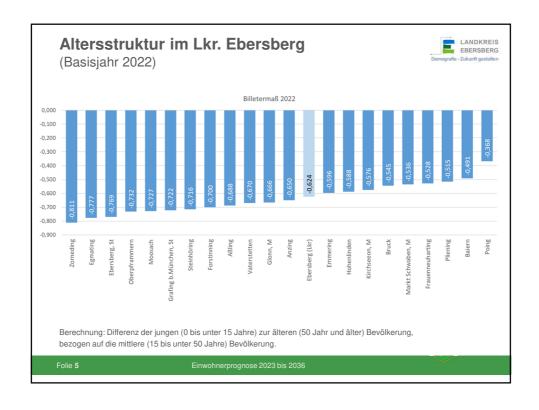


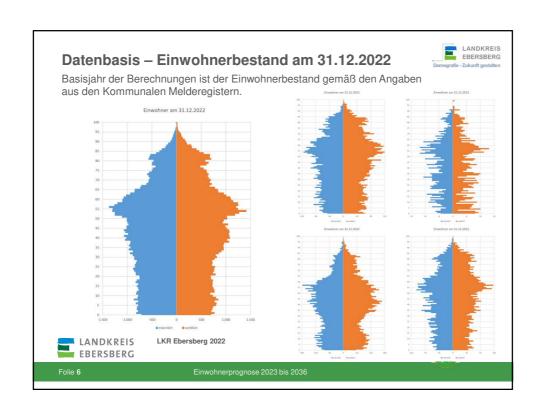
Landratsamt Ebersberg

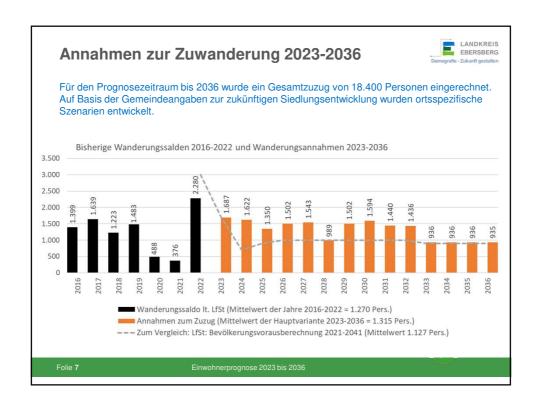
Folie 3

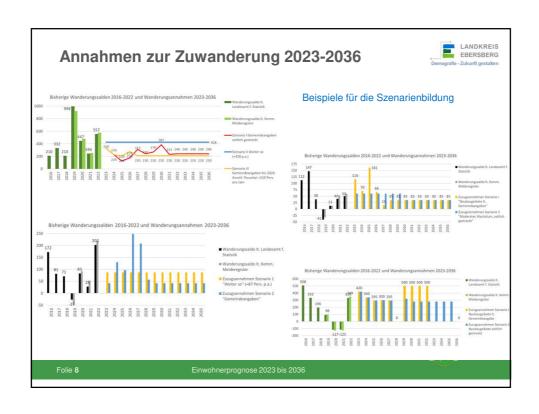
inwohnerprognose 2023 bis 2036

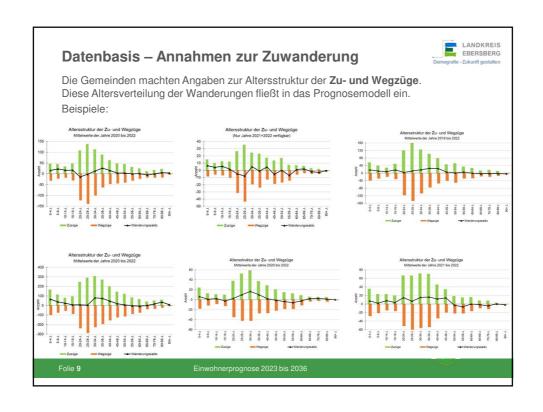


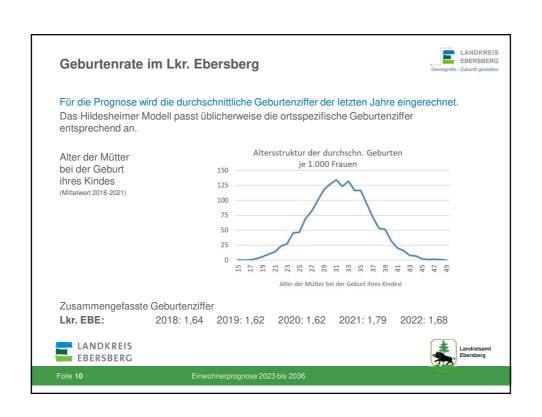


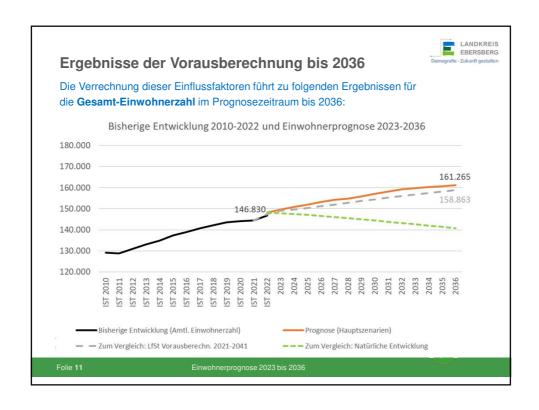


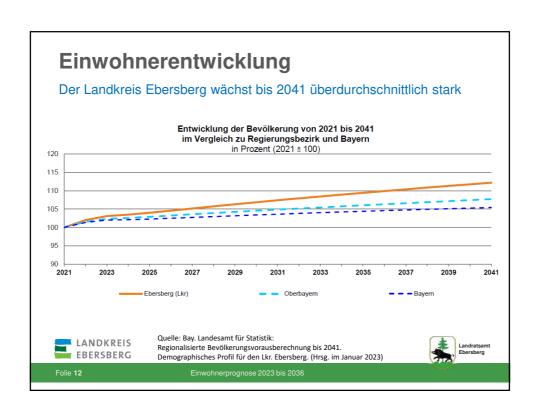


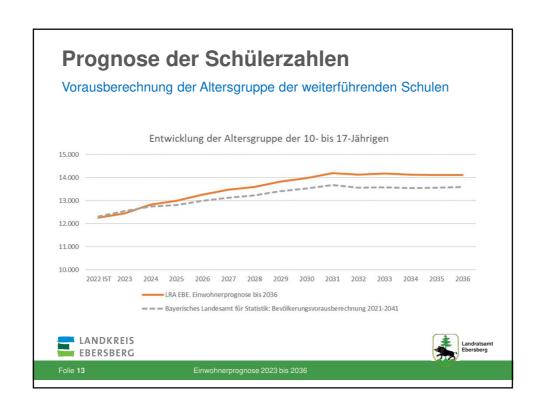


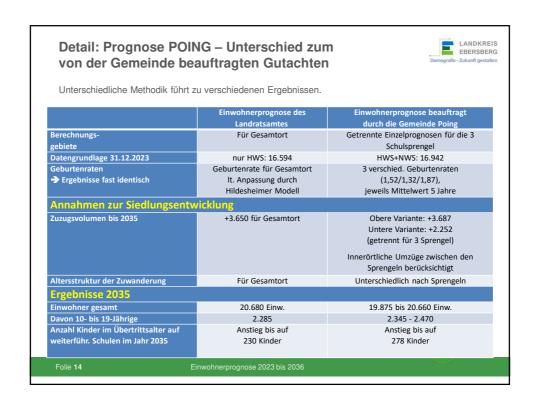












#### Fazit zur Einwohnerprognose



Die Prognose bildet unter den derzeit plausiblen Annahmen die zukünftige Einwohnerentwicklung in den Gemeinden des Landkreises ab. Die Ergebnisse stellen kein einfaches "Weiter so" dar, sondern berücksichtigen die individuellen Gegebenheiten der Gemeinden.

#### Die Einflussgrößen wurden abgestimmt mit dem Gemeinden:

- · bisherige Altersverteilung
- bisherige Struktur der Zu- und Wegzüge
- zukünftige Siedlungsentwicklung, gestaffelt nach Einzeljahren über den Prognosezeitraum

#### → Überprüfung der getroffenen Annahmen alle 2 Jahre notwendig (Soll-Ist-Vergleich)

Die Ergebnisse bilden die Grundlage für weitere Planungen, z.B. Kita-Bedarfsplanung, Altenhilfeplanung, Schülerprognose.





Folie 15

inwohnerprognose 2023 his 2036



#### Ihre Ansprechpartnerin

Petra Aschenbrenner Fachstelle für Sozial- und Bildungsmonitoring

Abteilung Jugend, Familie und Demografie Sachgebiet 62 – Sozialplanung & Demografie Landratsamt Ebersberg

E-Mail: petra.aschenbrenner@lra-ebe.de Telefon: 08092/823-274